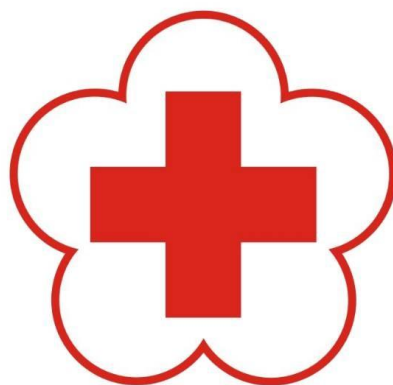


**PETUNJUK PELAKSANAAN DAN
PETUNJUK TEKNIS
YOUTH VOLUNTEER COMPETITION
PMI KABUPATEN KEBUMEN 2020**



P M I

**PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN KEBUMEN
TAHUN 2020**

A. PENDAHULUAN

Generasi muda adalah generasi masa depan. Demikian pula PMR adalah penentu PMI untuk masa depan. Bila kepengurusan PMI berhasil dalam melakukan pembinaan para remaja, maka masa depan PMI tentunya akan lebih baik.

Generasi muda merupakan salah satu komponen pembaharu bangsa dan pengemban misi Intelektual yang positif dan bertanggung jawab mengemban komitmen bersama untuk kemanusiaan serta dapat bersedia bekerjasama dengan generasi yang lebih berpengalaman dalam hal program pelayanan darurat maupun manajemen kepalangmerahan maka ketrampilan mereka akan cepat berkembang sehingga pada akhirnya mereka mampu menjadi pemimpin masa depan PMI yang mampu menjunjung tinggi persatuan dan kesatuan demi meningkatkan harkat dan martabat bangsa Indonesia serta membebaskan bangsa Indonesia dari kemiskinan, kebodohan dan keterbelakangan baik spiritual maupun material dalam segala bentuk.

Hal ini akan dapat dilakukan ketika PMI Kabupaten Kebumen dapat membaca, menganalisa dan merespon realitas dan fenomena yang ada di masyarakat pada umumnya dan Palang Merah Remaja pada khususnya, dari hasil refleksi dan analisa bersama itulah PMI Kabupaten Kebumen menghasilkan sebuah pemikiran bahwasannya dipandang perlu adanya sebuah kegiatan yang mampu mengakomodir aktifitas dan kreatifitas anggota Palang Merah Remaja.

Youth Volunteer Competition merupakan ajang aksi kreativitas anggota Palang Merah Remaja yang dipandang perlu dan sangat penting untuk menunjang, membawa dan mengarahkan pengalaman, kreativitas dan idealismenya dalam meningkatkan kapasitasnya sebagai anggota Palang Merah Remaja PMI.

B. DASAR KEGIATAN

- Undang-Undang No. 1 Tahun 2018 Tentang Kepalangmerahan.
- Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga PMI tahun 2020
- Rencana program Kerja PMI Kabupaten Kebumen Tahun 2020.
- Hasil Rapat Relawan PMI Kabupaten Kebumen tanggal 9 Januari 2020

C. NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini bernama, “**Youth Volunteer Competition Palang Merah Indonesia Kabupaten Kebumen Tahun 2020**”.

D. TEMA KEGIATAN

“Membangun generasi yang tangguh dan berkarakter”.

E. TUJUAN KEGIATAN

1. Mengevaluasi kegiatan Kepalangmerahan dimasing-masing jenjang PMR.
2. Mempererat persahabatan antar anggota PMR.
3. Melaksanakan dan mengaplikasikan Tri Bakti PMR.
4. Meningkatkan konsolidasi dan koordinasi internal di lingkungan PMI serta meningkatkan relasi eksternal organisasi.

F. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Hari : Sabtu s/d Minggu

Tanggal : 15 s/d 16 Februari 2020

Tempat : SMK N 2 Kebumen

G. PENYELENGGARA KEGIATAN

Penyelenggara kegiatan ini adalah PMI Kabupaten Kebumen.

H. PESERTA KEGIATAN

Peserta kegiatan ini adalah anggota PMR Mula (SD/MI) Madya (SMP/MTs) dan Wira (SMA/SMK/MA) dari sekolah se - Kabupaten Kebumen.

I. MATA KEGIATAN

1. MULA

- a. PP ringan
- b. Poster
- c. LCT
- d. Remaja Sehat Peduli Sesama (RSPS)

2. MADYA

- a. Praktek Pertolongan Pertama
- b. Pasang Bongkar Tenda
- c. Dragbar
- d. LCT
- e. Pembuatan Vlog

3. WIRA

- a. Praktek Pertolongan Pertama
- b. Pasang Bongkar Tenda
- c. Dragbar
- d. LCT
- e. Pembuatan Vlog

J. PENDAFTARAN

1. Syarat Umum :

- a. Peserta adalah utusan PMR dari masing-masing sekolah di wilayah Kabupaten Kebumen, dibuktikan dengan surat tugas yang diketahui Kepala Sekolah terkait.
- b. Setiap PMR masing-masing sekolah maksimal mengirimkan 2 regu.
- c. Satu regu terdiri:
 - 1) Mula 7 peserta 1 pembina.
 - 2) Madya dan Wira 10 Peserta 1 Pembina.

2. Syarat Khusus:

- a. Surat tugas dari kepala Sekolah masing-masing.

- b. Mengisi formulir pendaftaran dengan menyertakan Pasfoto berwarna, ukuran 3 x 4 sebanyak satu lembar untuk setiap peserta dan Pembina.
- c. Fotocopy kartu identitas siswa yang masih berlaku sebanyak 1 lembar dan KTA PMR (jika ada).
- d. Menyertakan pembagian peserta untuk setiap bentuk lomba.
- e. Membayar biaya pendaftaran sebesar :
 - 1. Mula Rp. 150.000,- per regu
 - 2. Madya dan Wira Rp. 200.000,- per regu
- f. Terdaftar secara sah di panitia, dibuktikan dengan tanda bukti pembayaran.
- g. Persyaratan nomor 2 (poin b-e) dimasukkan dalam amplop coklat dan dikumpulkan saat pendaftaran, dengan selambat-lambatnya ketika *Technical Meeting* yaitu tanggal 1 Februari 2020
- h. Saat perlombaan peserta wajib membawa kartu OSIS/KTA PMR asli yang masih berlaku.

3. Tata Cara Pendaftaran

Konfirmasi pendaftaran dapat melalui telepon dan pembayaran pendaftaran peserta dapat datang langsung ke kesekretariat panitia / Markas PMI Kabupaten Kebumen Jl. Aroengbinang No. 18 Kebumen Telp (0287) 381818 dan WA 081392622602 (Timur Kantor Pajak Pratama Kebumen) atau via transfer ke nomor rekening BRI 0032-01-015208-53-1 atas nama Siti Mutaliah serta mengirimkan bukti transfernya.

4. Fasilitas yang diperoleh

- 1. Tanda peserta
- 2. Piagam
- 3. pin
- 4. Administrasi dan pengalaman tak terlupakan

K. WAKTU DAN TEMPAT PENDAFTARAN

Pendaftaran dilaksanakan pada :

Tanggal : Sejak diterimanya surat s/d 13 Februari 2020
Waktu : 08.00 - 15.00 WIB (jam kerja)
Tempat : Markas PMI Kabupaten Kebumen
Jl. Arungbinang No. 18 Kebumen Telp (0287) 381818
(Timur Kantor Pajak Pratama Kebumen)

Jadwal Technical Meeting dilaksanakan pada :

Hari : Sabtu
Tanggal : 1 Februari 2020
Waktu : 13.00 - selesai
Tempat : Ruang Rapat PMI Kabupaten Kebumen
Acara : Penjelasan juklak dan juknis, tanya jawab seputar lomba,
dan pembahasan tata tertib.

Contact Person:

WILDAN FACHRI : 082242806099 (WA)
SITI NOVIA S : 082134494985 (WA/TELP/SMS)
BANDRIYO : 085776563550 (WA)
HENDRIK : 082333888608 (WA/TELP/SMS)

L. PESERTA LOMBA

1. Peserta adalah perwakilan anggota PMR se-Kabupaten Kebumen yang sudah mendaftar dan diterima sebagai peserta “Youth Volunteer Competition” tahun 2020.
2. Peserta telah siap 15 menit sebelum acara pembukaan “Youth Volunteer Competition” tahun 2020.
3. Semua lomba wajib di ikuti oleh semua regu.

M. KETENTUAN JUARA DAN HADIAH

Klasifikasi juara dalam “Youth Volunteer Competition Se-Kabupaten Kebumen” adalah:

- a. Juara tiap lomba adalah tim yang mendapatkan nilai tertinggi pada masing-masing lomba dan berhak mendapat Trophy serta Piagam Penghargaan.
- b. Juara I, II, III Lomba PP berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan.
- c. Juara I, II, III Lomba Cepat Tepat (LCT) berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan.
- d. Juara I, II, III Lomba Pasang Bongkar Tenda (PBT) berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan.
- e. Juara I, II, III Lomba Pembuatan Vlog berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan.
- f. Juara I, II, III Lomba RSPS berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan.
- g. Juara I, II, III Lomba Pembuatan Dragbar berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan
- h. Juara I, II, III Lomba Pembuatan Poster berhak atas trophy dan Piagam Penghargaan.
- i. Juara Umum adalah tim yang mengikuti seluruh lomba, mendapatkan trophy juara 1 terbanyak, berhak atas Trophy Juara Umum dan piagam penghargaan.

**PETUNJUK TEKNIS
YOUTH VOLUNTEER COMPETITION
PMI KABUPATEN KEBUMEN 2020**

A. DAFTAR ULANG

1. Setiap regu diwajibkan daftar ulang maksimal 15 menit sebelum lomba dimulai pada :
 - a. Madya pada hari Sabtu, 15 Februari 2020
 - b. Mula dan Wira pada hari Minggu, 16 Februari 2020
2. Setiap regu yang tidak melakukan daftar ulang atau melewati batas waktu yang telah ditentukan tanpa konfirmasi dengan panitia terlebih dahulu dinyatakan **gugur**.

B. TEKNIS LOMBA

1. Lomba Poster

- a. Peserta Poster :

Terdiri dari 1 orang PMR Mula dengan ketentuan, peserta tersebut murni mengikuti lomba Poster.
- b. Komposisi peserta.

Komposisi bebas (perempuan atau laki-laki).
- c. Waktu perlombaan :
 - Pembuatan poster dikerjakan di lokasi lomba.
 - Alokasi waktu 120 menit.
- d. Materi perlombaan :

Masing-masing peserta membuat desain poster berkaitan dengan kegiatan Remaja Sehat Peduli Sesama
- e. Penilaian yang diberikan merupakan hasil yang dicapai dan dibuktikan dalam perlombaan berdasarkan kesesuaian tema dan isi poster.
- f. Peralatan poster di bawa/disediakan oleh peserta sendiri, yaitu:
 - Sterofoam

- Alat tulis
 - Crayon
- g. Peralatan poster di sediakan oleh panitia, yaitu:
- Kertas Ukuran A3 berstempel
- h. Lomba ini memperebutkan Juara 1, 2 dan 3.
- i. Hasil poster juara 1,2, dan 3 menjadi milik PMI Kabupaten Kebumen.

2. LCT (Lomba Cepat Tepat)

a. Peserta LCT :

Terdiri dari 2 orang masing-masing tingkatan (Mula, Madya dan Wira) dengan ketentuan, peserta tersebut murni mengikuti lomba LCT.

b. Komposisi peserta.

Komposisi bebas (perempuan, laki-laki atau campuran).

c. Bentuk perlombaan :

a) Terdiri dari 3 sesi dan 1 sesi tambahan(sesi tambahan di mainkan apabila pada sesi ke 2 belum menemukan 3 besar), yaitu:

Sesi	Mula	Madya	Wira	Keterangan
1	Menjawab 10 soal	Menjawab 10 soal	Menjawab 10 soal	- Masing - masing kelompok peserta di beri 10 lembar kertas dan 3 buah balon. - Masing-masing soal di jawab dengan waktu 10 detik di mulai dari juri mempersilahkan menjawab.
2	Bermain puzzle	Tanya Jawab	Tanya Jawab	- Puzzle di selesaikan dalam waktu 2 menit. - Komunikata yaitu peserta di beri 3 jawaban oleh juri dan memberikan pertanyaan kepada kelompoknya dengan waktu menjawab maksimal 2 menit.
3	Menjawab 10 Soal rebutan	Menjawab 10 Soal rebutan	Menjawab 10 Soal rebutan	- Setiap 1 soal yang benar akan di beri nilai 10 dan setiap 1 soal yang salah di beri nilai -10. - Sesi ini adalah sesi final. - Mempergunakan bel yang di

				sediakan oleh panitia.
(*)	Soal rebutan	Soal rebutan	Soal rebutan	Jika menjawab salah akan langsung gugur dan menjawab benar akan langsung masuk ke Sesi 3

b) Materi Lomba Cepat Tepat meliputi :

- Gerakan Kepalangmerahan
- Kepemimpinan
- Pertolongan Pertama
- Remaja Sehat Peduli Sesama
- Donor Darah
- Pendidikan Remaja Sebaya
- Ayo Siaga Bencana

d. Sistem Penilaian

- Pada sesi 1 peserta yang masih mampu bertahan atau yang masih mempunyai balon akan masuk ke sesi ke 2
- Pada sesi ke 2 akan di saring menjadi 3 besar
- Sesi ke 3/babak final menggunakan sistem poin

e. Peralatan LCT yang di bawa/ disediakan oleh peserta sendiri, yaitu:

- Alat tulis
- Papan Jalan

f. Lomba ini memperebutkan Juara 1, 2 dan 3.

3. Lomba PP

Teknik perlombaan mengacu pada buku pedoman “Buku Pertolongan Pertama Edisi Kedua cetakan ke empat terbitan Markas Besar PMI.

a. Bentuk perlombaan

- Berupa simulasi penatalaksanaan Pertolongan Pertama dalam tim yang dihadapkan dalam study kasus.
- Pemberian Kasus diberikan atau disampaikan oleh Dewan Juri
- Korban disediakan panitia.
- Kasus yang diujikan didasarkan pada kurikulum PMR.

- b. Peserta lomba PP praktek.
Terdiri dari 2 orang peserta dari masing-masing tingkatan (Mula, Madya, Wira) dengan ketentuan, peserta tersebut murni mengikuti lomba PP.
- c. Komposisi peserta.
 - Komposisi bebas (perempuan atau laki-laki).
- d. System penilaian menggunakan system grade.
- e. Waktu perlombaan :
 - Simulasi Pertolongan pertama :
 - Pemahaman kasus : 1 menit
 - Persiapan : 2 menit
 - Praktek : 12 menit
- f. Penilaian yang diberikan merupakan hasil yang dicapai dan dibuktikan dalam perlombaan berdasarkan:
 - Ketepatan.
 - Ketelitian.
 - Prosedur Pertolongan Pertama dalam memberikan pertolongan sesuai kasus yang diberikan.
 - Kecepatan.
- g. Peralatan PP di bawa/ disediakan oleh peserta sendiri, yaitu:
 - Tas pertolongan pertama yang berisi lengkap obat-obatan dan APD (minimal sarung tangan lateks dan masker).
 - Bidai dan pembalut.
- h. Lomba ini memperebutkan Juara I, 2 dan 3.

4. Lomba Pasang Bongkar Tenda

- a. Bentuk perlombaan
 - Berupa simulasi Pasang Bongkar Tenda Bukiki
 - PMR Madya 2 Atap
 - PMR Wira 2 Atap 1 Teras
 - Lomba dimulai dari posisi tenda terlipat, berdiri dan terlipat kembali

- b. Peserta lomba
Terdiri dari 3 orang peserta masing-masing dari tingkatan Madya dan Wira dengan ketentuan, peserta tersebut murni mengikuti lomba PBT.
- c. Komposisi peserta.
Komposisi bebas (perempuan atau laki-laki).
- d. System penilaian menggunakan system grade meliputi:
 - Kerapian
 - Kecepatan waktu
 - Kekuatan
 - Penggunaan simpul (lepas & luncur)
- e. Waktu perlombaan 10 menit
- f. Peralatan PBT yang disediakan oleh panitia, yaitu:
 - Terpal ukuran 4x6 Meter
 - Bambu ukuran 2,25 Meter
 - Tali
 - Pasak
 - Palu
- g. Lomba ini memperebutkan Juara I, 2 dan 3.

5. Lomba Dragbar

- a. Bentuk perlombaan
Berupa simulasi pembuatan dragbar
- b. Peserta lomba
Terdiri dari 2 orang peserta masing-masing tingkatan PMR Madya dan Wira dengan ketentuan, peserta tersebut murni mengikuti lomba dragbar.
- c. Komposisi peserta.
Komposisi bebas (perempuan atau laki-laki).
- d. System penilaian menggunakan system grade meliputi:
 - Kerapian
 - Kecepatan waktu

- Kekuatan
 - Kesesuaian simpul (jangkar/pangkal)
- e. Waktu perlombaan maksimal 10 menit
- f. Peralatan dragbaryang disediakan oleh panitia, yaitu:
- Bambu ukuran 225 cm
 - Bambu ukuran 60 cm
 - Tali
 - Pembalut segitiga
- g. Lomba ini memperebutkan Juara I, 2 dan 3.

6. Lomba Vlog

Dalam lomba Pembuatan Vlog berjumlah 1 orang peserta di masing-masing tingkatan PMR Madya dan Wira dengan ketentuan peserta tersebut adalah peserta yang murni mengikuti Lomba Pembuatan Vlog.

- a. Bentuk perlombaan adalah membuat vlog dengan konten “HIV AIDS”.
- b. Durasi vlog minimal 2 menit dan maksimal 5 menit.
- c. Format nama menggunakan nomor peserta.
- d. Pada saat nomor undi peserta dipanggil, peserta wajib menyerahkan fileFilm kepada panitia menggunakan CD/FD dengan format MP4 dengan resolusi 720 HD
- e. System penilaian menggunakan system Grade yang meliputi:
- Kesesuaian tema
 - Isi pesan
 - Cara Penyampaian dalam Konten
- f. Lomba ini memperebutkan Juara I, 2 dan 3.

7. Lomba Remaja Sehat Peduli Sesama (RSPS)

- a. Bentuk perlombaan
- Berupa praktik cuci tangan dengan sabun.
- 1 orang mempraktikkan cuci tagan dengan sabun.

- 1 orang menjadi narator.
- b. Peserta lomba
Terdiri dari 2 orang peserta PMR Mula dengan ketentuan, peserta tersebut murni mengikuti lomba RSPS.
- c. Komposisi peserta.
Komposisi bebas (perempuan atau laki-laki).
- d. System penilaian menggunakan system grade meliputi:
 - Ketepatan urutan
 - Penyampaian narator (Bahasa dan sikap)
- i. Peralatan cuci tangan yang disediakan oleh peserta yaitu :
 - sabun
 - handuk kecil
- j. Lomba ini memperebutkan Juara I, 2 dan 3.

N. NILAI

1. Penilaian tiap lomba didasarkan pada total nilai pada grade yang diakumulasikan dengan total nilai soal teori dan praktek.
2. Apabila terdapat kesamaan pada nilai akhir maka akan dilihat total waktu pelaksanaan praktek.
3. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

O. DEWAN JURI

Juri lomba diambil dari PMI Provinsi Jawa Tengah yang berkompeten dan profesional di bidangnya.

P. KETENTUAN TAMBAHAN

1. Peserta memakai pakaian beridentitas kepalangmerahan dan bersepatu.
2. Peserta datang 30 menit sebelum acara pembukaan dimulai.
3. Apabila ada pergantian peserta **maksimal pada akhir pendaftaran** dan menghubungi Panitia atau *Contact Person* yang ada.

4. Setiap peserta wajib mengisi presensi dengan menunjukkan kartu tanda peserta.
5. Tanda peserta wajib dipakai selama berlangsungnya kegiatan lomba.
6. Setiap peserta wajib mengikuti acara sampai selesai.
7. Panitia berhak merubah peraturan dalam petunjuk pelaksanaan maupun petunjuk teknis bila terjadi keadaan mendesak atau dianggap perlu dan akan dikonfirmasi pada peserta.
8. Ruang sekretariat, Kawasan ruang karantina, dan kawasan pelaksanaan lomba merupakan kawasan tertutup. Pengambilan gambar hanya boleh dilakukan oleh panitia.
9. Selain peserta, panitia, dan juri, dilarang memasuki ruang pelaksanaan lomba.
10. Setiap peserta wajib menjaga barang masing-masing dan segala bentuk kehilangan di luar tanggungjawab panitia.
11. Peserta diwajibkan menjunjung tinggi nilai-nilai kepalangmerahan dan sportivitas antar peserta, panitia, dan berhubugan baik antar peserta dan panitia.
12. Peserta harus mematuhi segala bentuk peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.
13. Apabila perwakilan dari masing-masing regu tidak mengikuti technical meeting dinyatakan menyetujui apapun hasil dari technical meeting tersebut.
14. Bagi peserta yang terlambat tidak diberi toleransi waktu.
15. Bagi peserta yang tidak hadir dalam lomba dinyatakan gugur.
16. Peserta yang keluar dan tidak kembali lagi dinyatakan gugur.
17. Bagi peserta yang tidak mengikuti tata tertib lomba baik dalam bentuk tertulis lisan dapat dikeluarkan dari ruangan melalui persetujuan dewan juri dengan sebelumnya mendapatkan teguran terlebih dahulu.
18. Segala peraturan tambahan yang tidak tercantum dalam ketentuan teknis ini akan disampaikan saat *Technical Meeting*.

19. Tiap sekolah membuat daftar peserta sesuai dengan lomba yang diikuti masing-masing peserta dan diserahkan saat *Technical Meeting*.
20. Nomor Peserta Lomba akan diundi pada saat *Technical Meeting*.

Q. PENUTUP

Demikian Petunjuk Pelaksanaan dan Petunjuk Teknis ini kami susun sebagai acuan Pelaksanaan dan Teknis Youth Volunteer Competition Palang Merah Kabupaten Kebumen, semoga menjadikan bahan pertimbangan bagi yang bersangkutan dan bila ada kesalahan atau kekurangan didalamnya akan dilakukan revisi ulang sebagaimana mestinya. Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberikan kekuatan kepada kita demi terlaksananya kegiatan ini.